

## Тестирование ПО (2013/2014)

1. Понятие тестирования ПО. Основные определения.
2. Цели и принципы тестирования (ISTQB).
3. Основная цель тестирования. Уровень доверия, корректное поведение, реальное окружение.
4. Тестирование и качество. Уровни восприятия тестирования в компании.
5. Участники тестирования, их роль, квалификация и обязанности.
6. Мониторинг прогресса и контроль тестирования (ISTQB)
7. Модульное тестирование. Понятие модуля. Драйверы и заглушки.
8. V-образная модель. Статическое и динамическое тестирование.
9. Валидация и верификация. Тестирование методом "чёрного" и "белого" ящика.
10. Тестовый случай, тестовый сценарий и тестовое покрытие.
11. Полное тестовое покрытие. Оценка объема и времени полного покрытия.
12. Повторяемость тестового сценария. Автоматизированное тестирование. Регрессионное тестирование.
13. Цели и задачи интеграционного тестирования. Алгоритм интеграционного тестирования. Стратегии интеграции.
14. Тестирование системы целиком - системное тестирование.
15. Тестирование возможностей, стабильности, отказоустойчивости, совместимости.
16. Тестирование производительности - CARAT.
17. Альфа и Бета тестирование. Приемочное тестирование.
18. Статическое тестирование. Рецензия, технические анализ, сквозной контроль.
19. Статическое тестирование. Инспекции.
20. Статическое тестирование. Статический анализ кода.
  
21. Выбор тестового покрытия с помощью анализа эквивалентности. Анализ граничных значений.
22. Выбор тестового покрытия с помощью таблицы решений.
23. Выбор тестового покрытия с помощью диаграммы состояний и таблицы переходов.
24. Выбор тестового покрытия с помощью функционального тестирования.
25. Библиотека JUnit. Класс junit.framework.Assert.
26. Библиотека JUnit. Основные аннотации для исполнения тестов.
27. Библиотека JUnit. Дополнительные возможности, запуск с параметрами.
28. Анализ эквивалентности с использованием JUnit.
29. Тестирование алгоритмов с использованием JUnit.
30. Модульное тестирование доменной модели с использованием JUnit.
31. Система Selenium. Архитектура, основные команды написания сценариев.
32. Система Selenium. Assertion & Verification. Команды.
33. Система Selenium. Команды wait\*\*.
34. Система Selenium. Selenium RC, WebDriver, Grid.
35. Язык XPath. Основные конструкции, оси.
36. Язык XPath. Системные функции.
37. Язык XPath. Функции с множествами.
38. Язык XPath. Строковые, логические и числовые функции.
39. Apache JMeter. Архитектура, Элементы тестового плана. Последовательность выполнения.
40. Apache Jmeter. Дополнительные возможности. Распределенное тестирование.

ВНИМАНИЕ! При ответах на вопросы 21-40 обязательно использование примера (ов).