

Системное программное обеспечение.

Программирование на языке Си

Дергачёв А. М.

Жмылёв С. А.

Афанасьев Д. Б.

Системное программное обеспечение:

- Языки СПО
- Системные вызовы
- Ввод-вывод
- Процессы и потоки

Программный интерфейс

Любая программа принимает аргументы и переменные окружения

Код возврата – число, отображающее корректность завершения

Структура программ

```
int main(int argc, char *argv[], char *envp[]) {  
  
    /* ... */  
  
    return 0;  
}
```

Структура программ

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[], char *envp[]) {
```

```
    /* ... */
```

```
    return EXIT_SUCCESS;
```

```
}
```

Компиляция программ

```
# gcc -c program.c
```

```
# gcc -o program program.o
```

```
# gcc -o program program.c
```

Код возврата

```
# rm -f /etc/passwd 2<&-
```

```
# echo $?
```

```
1
```

```
# echo Hello, world!
```

```
Hello, world!
```

```
# echo $?
```

```
0
```

Популярная ошибка

Использование `void main()` недопустимо!

```
# cat void.c
```

```
void main(void) {}
```

```
# ./void
```

```
# echo $?
```

```
16
```


Роль системы

- Многозадачность
- Виртуализация памяти
- Управление устройствами
- Обработка прерываний
- Расширение набора операций, доступных программам.

Системные вызовы

- Обращение к функции ядра системы
- Использование аппаратного обеспечения через единый API

Системные вызовы[2]

- Имеют интерфейс libc
- Имеют привилегии ядра операционной системы

Обращение к системе

...

```
/* завершение программы с кодом 2 */
```

```
_exit(2);
```

...

Обращение к системе

```
.globl _start
```

```
_start:
```

```
pushq $2
```

```
movq $1, %rax
```

```
int $0x80
```

Файл

Что такое файл?

Everything is a file!

Кроме потоков и ядра

Дескриптор файла

- это целое неотрицательное число, абстрагирующее процессы от файлов, с которыми они работают.

Таблица дескрипторов ОТКРЫТЫХ файлов

Номер дескриптора	Имя файла	Режим доступа
0	/dev/tty	O_RDWR O_LARGEFILE
1	/dev/tty	
2	/dev/tty	
3	/etc/passwd	O_RDONLY
4	/dev/mtdblock3	O_RDWR
...		
255		

Стандартные потоки ВВОДА-ВЫВОДА

```
# grep FILENO /usr/include/unistd.h  
#define STDIN_FILENO 0  
#define STDOUT_FILENO 1  
#define STDERR_FILENO 2
```

open(2)

```
int open(  
    const char *path,          /* путь к файлу */  
    int oflag,                /* режим доступа */  
    /* mode_t mode */        /* права доступа */  
);
```

Функция возвращает номер дескриптора или код ошибки

Основные режимы доступа

- O_RDONLY — только для чтения
- O_WRONLY — только для записи
- O_RDWR — для записи/чтения
- O_CREAT — создать, если не существует
- O_APPEND — запись с конца
- O_TRUNC — запись с начала

lseek(2)

```
off_t lseek(  
    int fildes, /* номер открытого файла */  
    off_t offset, /* смещение позиции */  
    int whence /* действие */  
);
```

Функция возвращает полученное смещение в байтах или код ошибки

read(2)

```
ssize_t read(  
    int fildes, /* номер открытого файла */  
    void *buf, /* буфер чтения */  
    size_t nbyte /* количество байт */  
);
```

Функция возвращает количество прочитанных байт или код ошибки

write(2)

```
ssize_t write(  
    int fildes,          /* номер дескриптора */  
    const void *buf,    /* буфер записи */  
    size_t nbyte        /* количество байт */  
);
```

Функция возвращает количество записанных байт или код ошибки

close(2)

```
int close(  
    int fildes    /* номер дескриптора */  
);
```

Функция возвращает 0
или код ошибки

dup(2) и dup2(2)

```
int dup(  
    int fildes    /* номер открытого файла */  
);  
int dup2(int fildes, int fildes2);
```

Функция возвращает номер
нового дескриптора или код ошибки

stat(2)

```
int stat(  
    const char *restrict path, /* путь к файлу */  
    struct stat *restrict buf /* результат */  
);
```

Функция возвращает 0
или код ошибки

Ошибки в СИСТЕМНЫХ ВЫЗОВАХ

Код возврата системного вызова:

- < 0 – ошибка в ходе выполнения вызова
- $= 0$ – успешное выполнение
- > 0 – результат успешного выполнения

Стандартизация ошибок

- Унификация ошибочных кодов
- Переменная `errno`
- Функция `perror(3)`
- Функция `strerror(3)`

Пример ошибки

```
if (read(7, buf, 1) < 0) {  
    fprintf(stderr, "%d ", errno);  
    perror("read");  
    _exit(1);  
}
```

9 read: Bad file number

Заголовочные файлы

- `unistd.h` — объявления UNIX
- `stdio.h` — стандартный ввод/вывод
- `fcntl.h` — операции с файлами
- `sys/types.h` — системные типы
- `sys/stat.h` — системные статусы

Пример Чтения/записи

```
#include <unistd.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    int bytes;
    char buf[256];
    while((bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))) > 0) {
        if (write(STDERR_FILENO, buf, bytes) < 0) {
            return 1;
        }
    }
    return bytes;
}
```

Makefile

```
PROJS=main
```

```
CC=gcc
```

```
CFLAGS=-m64
```

```
all: $(PROJS)
```

```
    @echo Done!
```

```
$(PROJS):
```

```
    $(CC) $(CFLAGS) -o $@ $(@:=.c)
```

Утилита make

```
# make
```

```
gcc -m64 -o main main.c
```

```
Done!
```

```
# ./main
```

```
Hello, world!
```


Ввод-вывод со смещением

```
ssize_t pread(int fildes, void *buf, size_t  
nbyte, off_t offset);
```

```
ssize_t pwrite(int fildes, const void *buf,  
size_t nbyte, off_t offset);
```

Функции возвращают количество
байт или код ошибки

Рассеянный ВВОД-ВЫВОД

```
ssize_t readv(  
int fildes, /* дескриптор файла */  
const struct iovec *iov, /* массив структур */  
int iovcnt /* размер массива структур */  
);
```

Функция возвращает количество
введённых байт или код ошибки

Структура iovec (I/O vector)

```
#include <sys/uio.h>
```

```
typedef struct iovec {  
    void    *iov_base;    /* адрес начала */  
    size_t  iov_len;     /* длина сегмента */  
} iovec_t;
```

Сброс кэшей

```
void sync(  
    void    /* не принимает аргументов */  
);
```

Код возврата функции не информативен

Работа с файловыми дескрипторами

```
int fcntl(  
    int fildes,                /* дескриптор */  
    int cmd,                   /* команда */  
    ... /* переменное число аргументов */  
);
```

Код возврата функции интерпретируется
в зависимости от команды

Команды fcntl(2)

F_DUPFD / F_DUP2FD	аналог dup/dup2
F_FREESP	освободить место
F_GETFD / F_SETFD	флаг close on exec
F_GETFL / F_SETFL	флаги доступа
F_GETLK / F_SETLK	блокировка файла
F_GETLKW / F_SETLKW	
F_RDLCK / F_WRLCK / F_UNLCK	

Проверка доступа

```
int access(const char *path, int amode);
```

R_OK – чтение

W_OK – запись

X_OK – исполнение

F_OK – существование

Изменение прав доступа

```
int chmod(const char *path, mode_t mode);  
int fchmod(int fildes, mode_t mode);
```

S_ISUID	04000
S_IRWXU	00700
(S_ISUID S_IRWXU)	04700

Изменение владельца

```
int chown(const char *path, uid_t owner,  
          gid_t group);
```

```
int fchown(int fildes, uid_t owner,  
          gid_t group);
```

Функции возвращают 0
либо код ошибки

Маска создания файла

```
mode_t umask(  
    mode_t cmask    /* значение маски */  
);
```

Возвращает предыдущее значение маски

Как получить текущее значение?

Работа с ссылками

```
int link(  
    const char *existing,    /* путь к файлу */  
    const char *new        /* путь к ссылке */  
);  
  
int unlink(const char *path);
```

Функции возвращают 0
либо код ошибки

СИМВОЛЬНЫЕ ССЫЛКИ

```
int symlink(const char *name1,  
            const char *name2);
```

```
ssize_t readlink(  
    const char *restrict path,          /* ссылка */  
    char *restrict buf,                /* буфер */  
    size_t bufsiz                      /* размер буфера */  
);
```

Работа с каталогами

```
int mkdir(  
    const char *path,          /* путь к каталогу */  
    mode_t mode                /* режим доступа */  
);  
  
int rmdir(const char *path);
```

Функции возвращают 0
либо код ошибки

Рабочая директория

```
int chdir(const char *path);
```

```
int fchdir(int fildes);
```

getcwd(3) возвращает указатель
на буфер либо -1 и имеет прототип:

```
char *getcwd(char *buf, size_t size);
```

Чтение каталогов

```
DIR *opendir(const char *dirname);
```

```
struct dirent *readdir(DIR *dirp);
```

```
void rewinddir(DIR *dirp);
```

```
int closedir(DIR *dirp);
```

Структура dirent

```
typedef struct dirent {  
    ino_t d_ino;          /* номер индексного  
                        дескриптора */  
    off_t d_off;         /* смещение от начала */  
    unsigned short reclen; /* длина записи */  
    char d_name[];       /* имя файла */  
} dirent_t;
```


Файлы устройств

```
int mknod(  
    const char *path,          /* путь к файлу */  
    mode_t mode,             /* режим доступа и тип */  
    dev_t dev                 /* устройство */  
);
```

Функция возвращает 0
или код возврата

Модель памяти



Выделение памяти

Расширение сегмента данных:

```
int brk(void *endds);  
void *sbrk(intptr_t incr);
```

Выделение новых сегментов из
анонимной памяти:

```
void *mmap(void *addr, size_t len, int prot,  
int flags, int fildes, off_t off);
```

Утилита pmap(1)

```
helios$ pmap $$
```

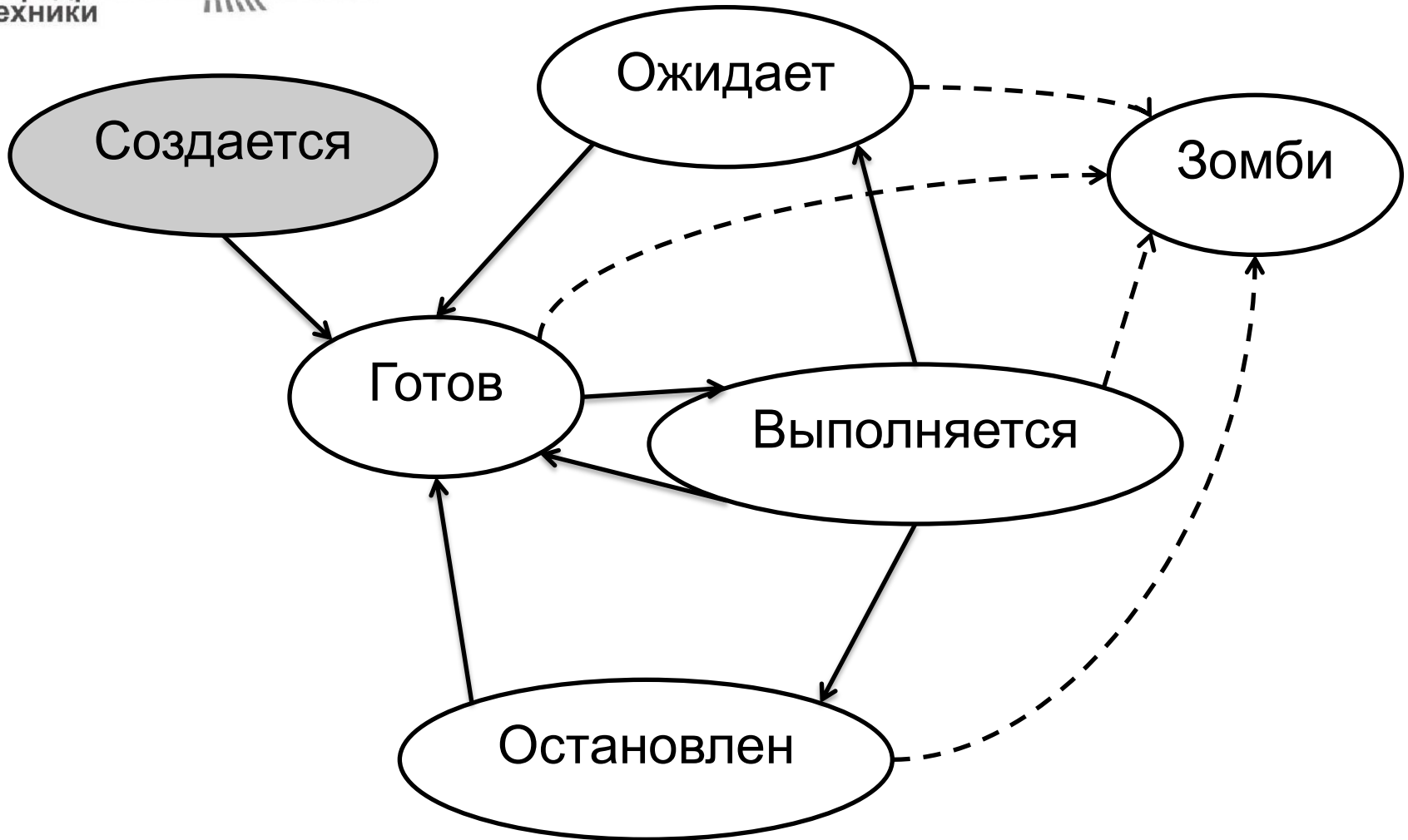
```
08043000      20K  rw---  [ stack ]
08050000     552K  r-x--  /usr/bin/bash
080E9000      76K  rwx--  /usr/bin/bash
080FC000     300K  rwx--  [ heap ]
FEB20000      64K  rwx--  [ anon ]
FEB40000      56K  r-x--  /lib/module.so
```

Процесс

Процесс — это совокупность программы и метаинформации, описывающей её выполнение ©KorG

Выполняются параллельно и формально независимы друг от друга

Состояния процесса



Жизненный цикл

Любой процесс, кроме `init`, создаётся в ходе выполнения `fork(2)` или `vfork(2)`

Любой процесс умирает тогда и только тогда, когда переходит в состояние «Зомби» и родительский процесс выполняет один из вызовов: `wait(2)`, `waitpid(2)`, `waitid(2)`

fork(2)

```
pid_t fork(void);
```

Функция возвращает 0 дочернему процессу, идентификатор дочернего процесса – родительскому или код ошибки

Семейство exes

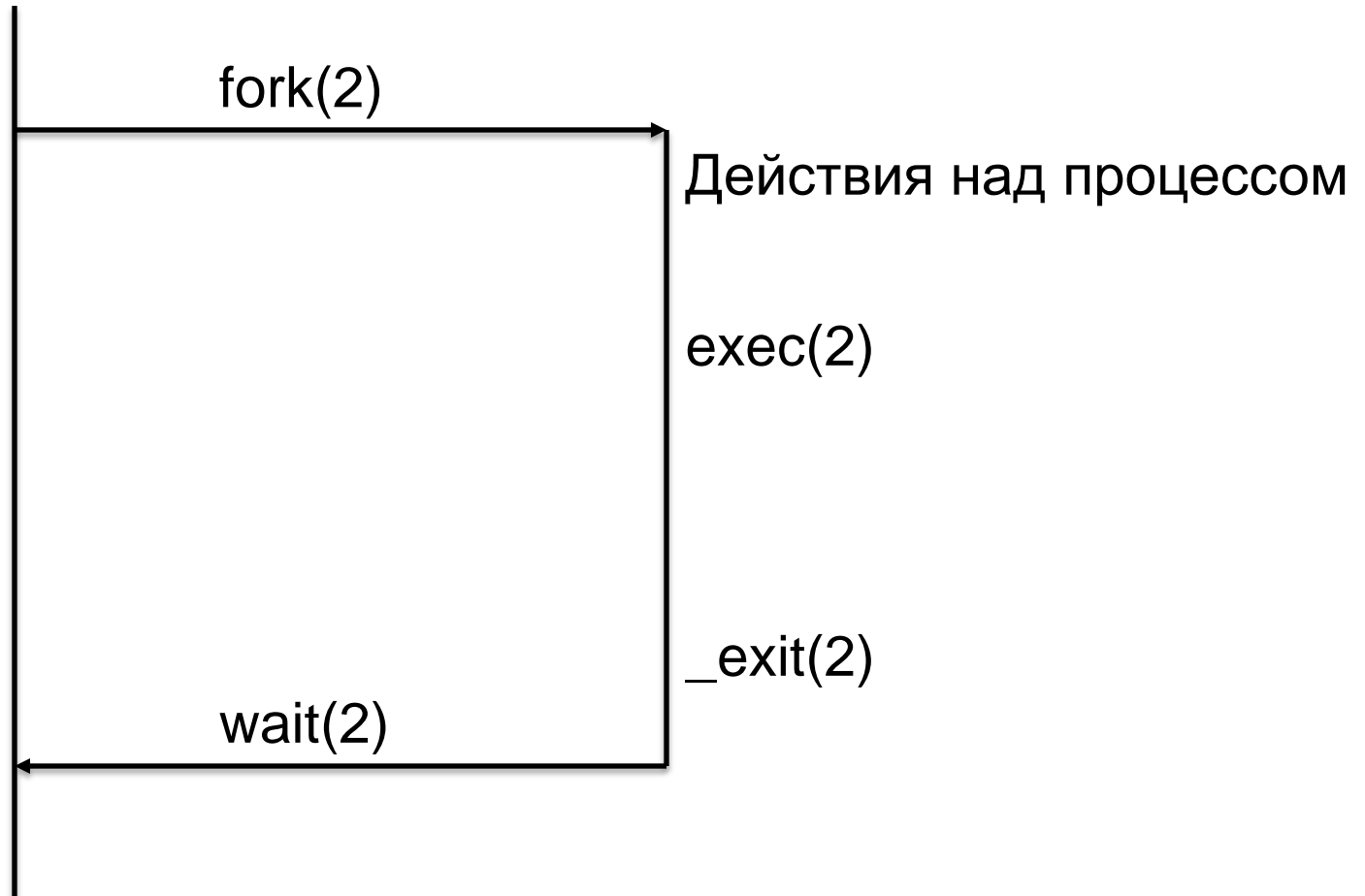
- `exesl` – список (list) аргументов
- `exesr` – поиск по PATH
- `exesle` – список аргументов и указатель на environment
- `exescv` – указатель на аргументы (argv)
- `exesvr` – поиск по PATH
- `exesve` – argv и envp

execle(2)

```
int execle(  
    const char *path,          /* путь к файлу */  
    const char *arg0, /* нулевой аргумент */  
    /* ... */,  
    (char *)0,                /* NULL */  
    char *const envp[]        /* окружение */  
);
```

Функция возвращает код ошибки

Модель fork/exec



Поток (thread)

- наименьший набор инструкций, которым может быть выделена квота процессорного времени

Имеют единое адресное пространство

Наиболее используемый стандарт – POSIX. Реализуются семейством функций с префиксом «pthread_»

Легковесный процесс

- абстракция на уровне ядра ОС, для описания процессов, разделяющих единое адресное пространство и системные ресурсы

В некоторых системах реализуют параллелизм потоков

Межпроцессное взаимодействие

- System V semaphores
- pipe
- socket
- file
- signal
- message queue
- System V shared memory

Межпоточное взаимодействие

- Любое межпроцессное взаимодействие
- mutex
- rwlock
- volatile переменные
- Общее адресное пространство

Мьютекс

– это простейший объект синхронизации,
имеющий два состояния:
«заблокирован» и «свободен»

Семафор

– это объект синхронизации, имеющий множество состояний: 0(заблокирован), 1, 2, ...

Значение семафора отражает количество свободных мест

Сигналы

– это механизм ОС, для уведомления процесса о некотором событии.

Стандартные реакции на сигнал:

- SIG_IGN — игнорировать
- SIG_QUIT — завершиться
- SIG_ERR — дамп памяти
- SIG_HOLD — останов процесса

Очереди сообщений

- это механизм передачи некоторого объёма данных между процессами, основанный на сигналах

Каналы pipe

- Именованные
 - Имя: путь на ФС
- Неименованные
 - Имя: номер дескриптора файла

Данные не хранятся нигде!

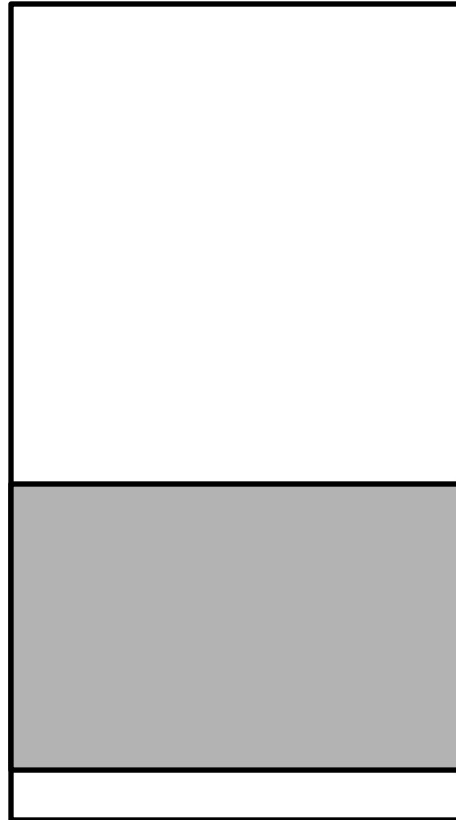
Разделяемая память

– механизм для работы с общей для нескольких процессов памятью

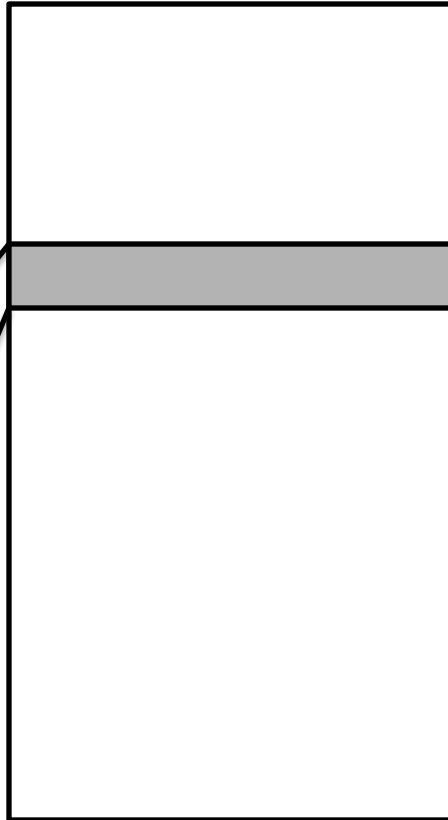
Сегмент разделяемой памяти хранится до его принудительного удаления

Общий сегмент

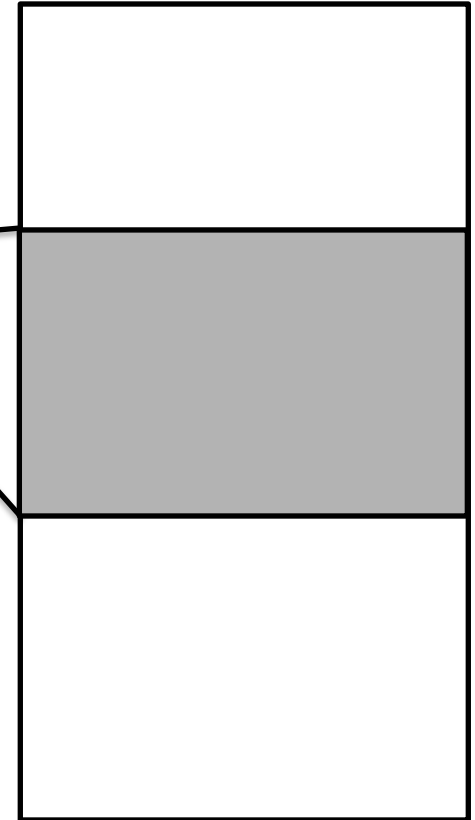
ЛАП
процесса1



ФАП
ядра



ЛАП
процесса2



Сокеты

Различаются по семействам адресов:

- UNIX domain
- Сетевые
 - BSD сокеты
- Прочие

UNIX domain socket

Адрес: путь к файлу с типом socket

Данные: двусторонний pipe

BSD socket

Адрес: IP адрес + номер порта

Где хранятся данные?

Обмен по ТСР

Сервер

Клиент

socket()

bind()

listen()

accept()

recv()

send()

close()

socket()

connect()

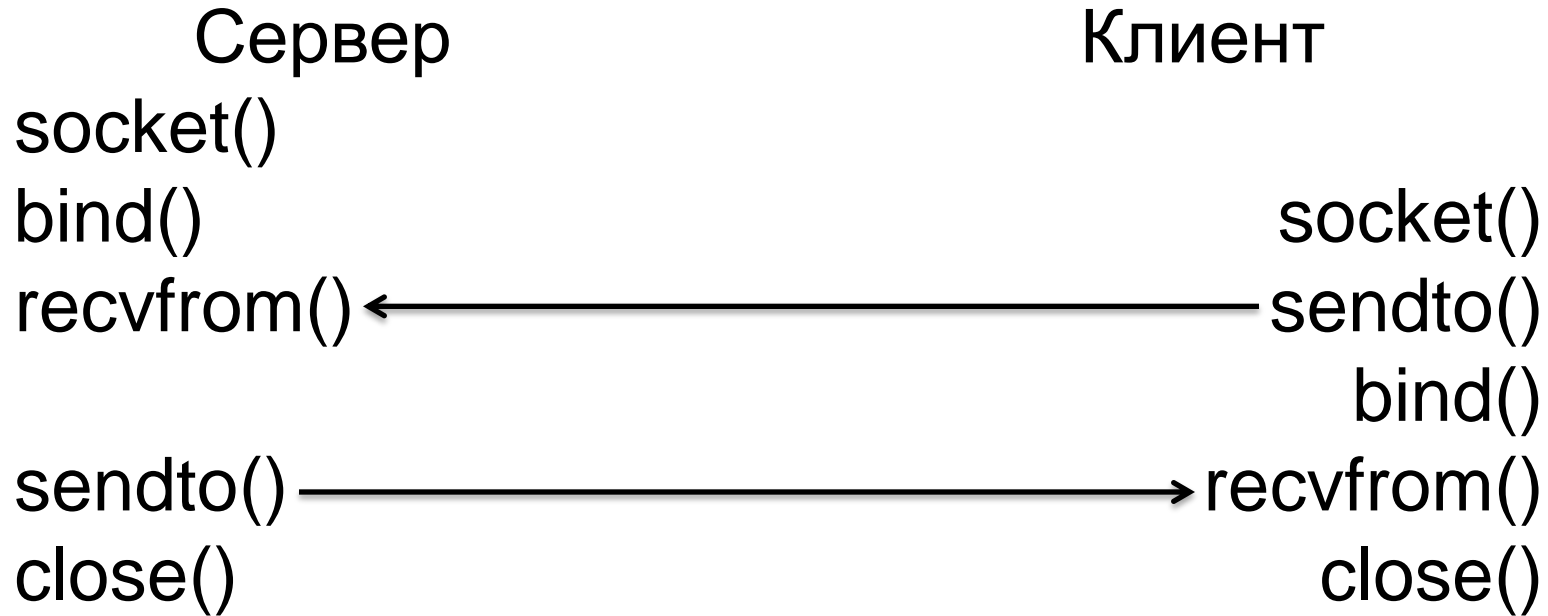
send()

recv()

close()



Обмен по UDP



socket(2)

```
int socket(  
    int domain,      /* семейство адресов */  
    int type,        /* тип */  
    int protocol     /* протокол */  
);
```

Функция возвращает номер дескриптора или код ошибки

bind(2)

```
int bind(  
    int s, /* номер дескриптора сокета */  
    const struct sockaddr *name, /* имя */  
    int namelen /* длина поля имени */  
);
```

Функция возвращает 0
или код ошибки

listen(2)

```
int listen(  
    int s,    /* номер дескриптора сокета */  
    int backlog    /* длина очереди */  
);
```

Функция возвращает 0
или код ошибки

accept(2)

```
int accept(  
    int s,      /* номер дескриптора сокета */  
    struct sockaddr *addr, /* адрес клиента */  
    socklen_t *addrlen /* размер адреса */  
);
```

Функция возвращает номер дескриптора или код ошибки

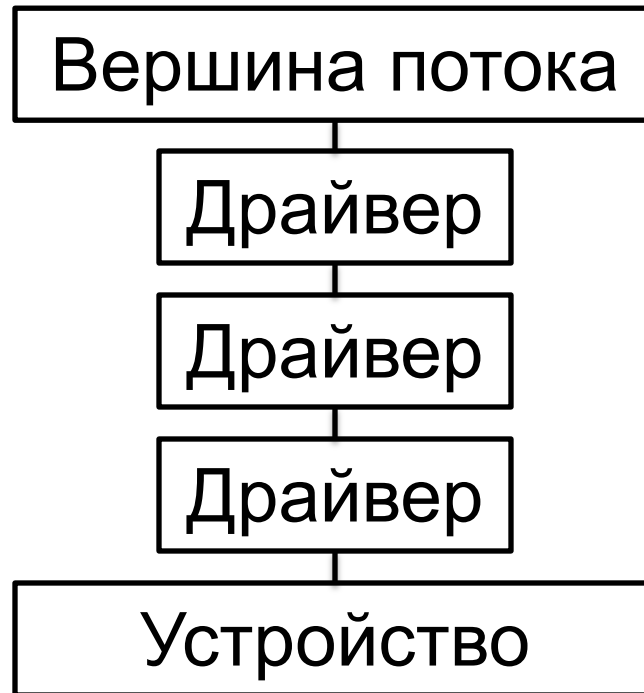
connect(2)

```
int connect(  
    int s, /* номер дескриптора сокета */  
    const struct sockaddr *name, /* имя */  
    int namelen /* длина поля имени */  
);
```

Функция возвращает 0
или код ошибки

Механизм STREAMS

Альтернатива сокетам в System V UNIX



Полезные функции

- `isatty(3C)`
- `gethostbyname(3NSL)`
`gethostbyaddr(3NSL)`
- `htons(3SOCKET)`
`htonl(3SOCKET)`
`ntohs(3SOCKET)`
`ntohl(3SOCKET)`
- `usleep(3C)`



Удачи на экзамене!